

RAMOWY REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI HALOWEJ
MINI MISTRZOSTWA MAŁOPOLSKI - SKILLS LEAGUE edycja 2023
DLA ROCZNIKÓW 2012, 2013, 2014, 2015, 2016,2017

ORGANIZATORZY: Fundacja SEE CHANCE, KS Dunajec Nowy Sącz

DATA TURNIEJU DLA ROCZNIK 2016: 18.03.2023 r. od 8:30 - 11:00

DATA TURNIEJU DLA ROCZNIK 2017: 18.03.2023 r. od 11:30 - 14:00

DATA TURNIEJU DLA ROCZNIK 2014: 25.03.2023 r. od 8:30 - 11:00

DATA TURNIEJU DLA ROCZNIK 2015: 25.03.2023 r. od 11:30 - 14:00

DATA TURNIEJU DLA ROCZNIK 2012: kwiecień (data i godzina zostanie podana później)

DATA TURNIEJU DLA ROCZNIK 2013: kwiecień (data i godzina zostanie podana później)

CEL IMPREZY:

Popularyzacja piłki nożnej, a także jej odmiany halowej wśród dzieci, propagowanie idei wychowania przez sport, możliwość rozwoju dla dzieci i młodzieży uzdolnionej ruchowo, nawiązanie współpracy sportowej między Klubami, wymiana doświadczeń szkoleniowych i organizacyjnych.

UCZESTNICTWO:

W turnieju od 2014-2017 weźmie udział od **6 drużyn** klubowych. Zespół składa się z **max. 6 zawodników, trenera oraz 2 opiekunów**.

W turnieju od 2012-2013 weźmie udział od **6 drużyn** klubowych. Zespół składa się z **max. 7 zawodników, trenera oraz 2 opiekunów**.

SYSTEM ROZGRYWEK:

Turniej dla 2014-2017 zostanie rozegrany w hali o wymiarach boiska 20 x 18 m. Hala podzielona na trzy mniejsze boiska, na których drużyny grają w składach 3-osobowych wg systemu FUNINO (na 4 bramki). Turniej rozgrywany systemem „każdy z każdym”. O wygranej decyduje suma punktów z meczów.

Turniej dla 2012-2013 zostanie rozegrany w hali o pełnych wymiarach boiska na dwie bramki. Turniej rozgrywany systemem „każdy z każdym”. O wygranej decyduje suma punktów z meczów.

PUNKTACJA:

Za zwycięstwo drużyna otrzymuje -3 pkt., za remis -1 pkt., za porażkę- 0 pkt. O miejscu w tabeli decyduje w kolejności: liczba zdobytych punktów, wynik bezpośredniego spotkania, różnica bramek, większa liczba strzelonych bramek.

W przypadku równej: liczby punktów, różnicy bramek, zdobytych bramek i remisowego meczu bezpośredniego - sędzia zarządza serię (po 3) rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

W przypadku identycznego bilansu u więcej niż dwóch zespołów, obowiązuje dodatkowa „mała tabela”, biorąca pod uwagę rezultaty meczów tylko pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

W przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia, decydują przepisy zgodne z regulaminem rozgrywek ligowych PZPN.

KRÓLEM STRZELCÓW:

zostaje zawodnik, który uzyskał największą liczbę bramek. W przypadku większej liczby zawodników z równą liczbą strzelonych bramek - dogrywka po 3 rzuty karne (neutralny bramkarz).

NAGRODY: wszystkie zespoły otrzymują pamiątkowe medale, wszystkie startujące drużyny otrzymują dyplomy, 3 pierwsze drużyny otrzymują puchary, najlepszy strzelec turnieju otrzymuje nagrody.

ZASADY GRY FUNINO:

- Hala o wymiarach boiska 20 x 18 m, 4 bramki o wymiarach 120 x 80 cm,
- Liczba zawodników: 3
- Czas gry: 12 min
- Zmiany zawodników systemem „hokejowym”, przy linii środkowej boiska
- Zawody będą rozgrywane piłką w rozmiarze 3
- Rzut karny wykonywany jest w formule 1v1 od połowy boiska

- Rozpoczęcie gry ze środka jest traktowane jak rzut wolny pośredni
- O poddyktowaniu rzutu wolnego pośredniego lub bezpośredniego decyduje sędzia, zgodnie z przepisami gry. Czas na wykonanie stałego fragmentu gry wynosi 5 sekund
- Po wyjściu piłki na aut bramkowy jeden z graczy drużyny przeciwnej rozpoczyna od wprowadzenia piłki z linii końcowej. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się minimum poza polem karnym drużyny wprowadzającej. W przypadku gdy piłkę poza linię autu bramkowego wybił gracz broniący rozgrywany jest rzut różny.
- Po wyjściu piłki na aut lub uderzeniu piłki w górną konstrukcję hali, następuje wprowadzenie jej do gry nogą zza linii bocznej lub bezpośrednio podanie (po ziemi). Przy stałych fragmentach gry, zawodnicy drużyny broniącej muszą znajdować się w odległości minimum 3 m od piłki.
- Gra bez wślizgów. Wyjątkiem są wślizgi ofensywne lub bez obecności i kontaktu z przeciwnikiem.
- Sygnałem kończącym mecz jest sygnał z syreny tablicy wyników.
- Pozostałe przepisy zgodne z przepisami gry w piłkę nożną PZPN.
- Drużynę obowiązuje jednolity strój z numerami i halowe obuwie sportowe.

SPRAWY ORGANIZACYJNE:

- Wszystkich zawodników obowiązuje posiadanie legitymacji szkolnej oraz badań lekarskich, za co odpowiadają opiekunowie drużyn
- Szczegółowy harmonogram meczy zostanie przesłany do Klubów (poprzez e-mail).
- TURNIEJ BEZ WPISOWEGO
- Decyzje w sprawach spornych, nie ujętych w niniejszym regulaminie, podejmuje organizator.
- Organizator nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za szkody lub wypadki losowe poniesione przez uczestników turnieju.
- Organizator nie bierze odpowiedzialności za wartościowe rzeczy pozostawione w szatni.
- Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania zawodów.

- Organizator zapewnia poczęstunek dla uczestników turnieju.
- Dopuszcza się możliwość zmian w regulaminie przed rozpoczęciem turnieju w przypadku zwiększonej liczby drużyn.
- Zawody prowadzą sędziowie Kolegium Sędziów Nowy Sącz